

A N U N Ţ

În conformitate cu prevederile Legii nr. 360/2002 *privind Statutul poliţistului*, ale O.M.A.I. nr. 140/2016 *privind activitatea de management resurse umane în unităţile de poliţie ale Ministerului Afacerilor Interne* şi ale O.M.A.I. nr. 23/2015 *privind activitatea de psihologie în Ministerul Afacerilor Interne*, toate cu modificările şi completările ulterioare;

Candidatul înscris la concursul/examenul organizat pentru ocuparea, prin recrutare din sursă internă, a **funcţiei vacante de conducere de şef al poliţiei municipiului reşedinţa de judeţ la Poliţia Municipiului Giurgiu, poziţia 0288 din statul de organizare al Inspectoratului de Poliţie Judeţean Giurgiu**, va susţine testarea psihologică **în data de 01.07.2024, ora 8:15**, la sediul Institutului de Studii pentru Ordine Publică din municipiul Bucureşti, şoseaua Olteniţei, nr. 158-160, sector 4.

Candidatul se va prezenta la data şi ora stabilită şi va avea asupra sa **documentul de identitate valabil** (C.I./paşaport) **şi 2 pixuri de culoare albastră**.

Eventualele contestaţii cu privire la avizul psihologic de inaptitudine vor fi primite la Serviciul Resurse Umane în termen de 3 zile lucrătoare de la luarea la cunoştinţă de către candidaţi a rezultatului, urmând a fi înaintate, de îndată, Centrului de Psihosociologie al Ministerului Afacerilor Interne în vederea soluţionării acestora, conform prevederilor legale în vigoare.

Candidaţii pentru care a fost emis un aviz psihologic (apt/inapt), aflat în perioada de **valabilitate de 6 luni**, ca urmare a evaluării psihologice pe care au susţinut-o pentru acelaşi scop, respectiv în cadrul altor proceduri de concurs pentru ocuparea unei funcţii de conducere, **nu pot participa la o nouă evaluare**, potrivit prevederilor incidente.

Pentru aceştia se va solicita, Centrului de Psihosociologie al Ministerului Afacerilor Interne, verificarea în baza de date şi emiterea unui duplicat al avizului valabil, care va fi valorificat în procedura de concurs, la validarea candidaturilor.

NESECRET